

# THINK GLOBAL, ACT DIGITAL

---

**EVENIMENT DE MULTIPLICARE**



# SCOPUL EVENIMENTULUI

---

- Capacitatea de a inspira și motiva alte organizații să pună în aplicare abordarea propusă prin proiectul „Think Global, Act Digital”
- Audiență vizată: ISJ Mureș, MEN, directori, ingineri de software, profesori, elevi, părinți, autorități locale, sponsori, instituții publice, media, ONG-uri
- Durata evenimentului: 4 ore

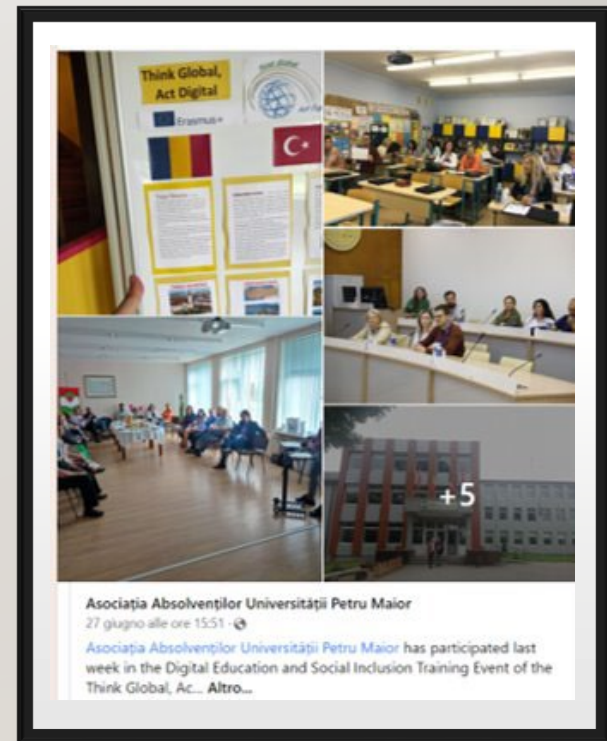


# „THINKUBATOR”

---

**Scurtă istorie a proiectului.**

**Anul 2020 a fost plin de provocări:  
coronavirus, izolare, trecerea la  
predarea online, lipsa tehnologiei,  
iar în unele cazuri, lipsa  
cunoștințelor și competențelor  
digitale;**



# THINK GLOBAL, ACT DIGITAL

---

- SC EDU SOFT MARKETING SRL ROMÂNIA
- ASOCIAȚIA ABSOLVENȚILOR UNIVERSITĂȚII „PETRU MAIOR” DIN TÂRGU-MUREȘ, ROMÂNIA
- CONGREGAZIONE SUORE FRANCESCANE MISSIONARIE DEL SACROCUORE ITALY
- ASOCIACIÓN INSTITUTO DE TÉCNICAS EDUCATIVAS - I.T.E SPAIN
- OOSTVAARDERSCOLLEGE NETHERLANDS
- SALIHLI 50. YIL ORTAOKULU TURKEY
- ISKENDERUN KIZ ANADOLU IMAM HATIP LISESI TURKEY
- RASEINIU R. GIRKALNIO PAGRINDINE MOKYKLA LITHUANIA



Erasmus+

# TIPUL PROIECTULUI:

---



Erasmus+

- **Proiect Erasmus +**
- **Finanțat de Comisia Europeană**
- **Parteneriat Strategic pentru dezvoltarea educației digitale**
- **Acțiunea- cheie 2:**
  - **Cooperare pentru inovare și schimb de bune practici**
  - **Parteneriatele strategice transnaționale**
  - **Schimbul de experiență între școli**



Această fotografie de Autor necunoscut este licențiată în condițiile [CC BY](#).

# OBIECTIVE PROGRAME ERASMUS +

---

- **Acces îmbunătățit la o educație incluzivă de înaltă calitate prin creșterea competențelor și dezvoltarea învățării digitale inovatoare**
- **Crearea de conținut educațional digital, interactiv și creativ bazat pe TIC, instrumente electronice și abordări ale pedagogiei deschise.**
- **Incluziune socială și solidaritate, prin multiplicarea oportunităților de mobilitate în scop educațional pentru tineri.**



# Grant aprobat 185.556 Euro

Durata: 24 de luni între 31.03.2021 - 01.04.2023

Coordonatorul proiectului: Școala Gimnazială  
„Friedrich Schiller” Târgu-Mureș

Dezvoltare  
conținut digital

Olanda

Workshop

e-Twinning  
space

Întâlniri  
transnaționale

Biblioteca  
virtuală

Creare - Tech  
Hub - elevi

1 hackathon

Turcia

România

Lituania

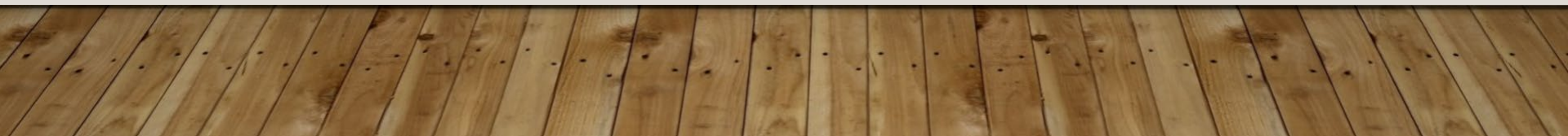
Cursuri de  
e-learning

Comportament  
european

Mobilități

Activități de  
învățare

Obiective Erasmus - Obiective Comisia Europeană



# CONȚINUTURI

---



Utilizare aplicații digitale

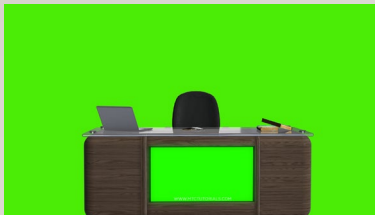
‘Powtoon’ app - Turcia

Green screen - România

Scratch app - Olanda

Toonytool - Spania

Storybird - Lituania



ToonyTool  
Create and share cartoons online



# WORKSHOP - EVENIMENT DE MULTIPLICARE

---

- **Atelier 1– Tehnologia în viitorul educației. Educația digitală incluzivă (dedicat cadrelor didactice, Sala C35, Facilitator: Sebastian Pui)**



# WORKSHOP - EVENIMENT DE MULTIPLICARE

---

- **Atelier 2 – Motivarea elevilor cu soluții digitale inovative (dedicat elevilor, Sala C32, Facilitatori: Ciprian Năprădean, Liviu Ciucan-Rusu, Marius Poptămaș)**



# WORKSHOP - 3 EVENIMENT DE MULTIPLICARE

---

**Atelier 3 – Soluții de tip cloud  
pentru educație (dedicat  
liceenilor, Laborator Digital  
Business - C27, Facilitator: Mihai  
Timuș)**



# REZULTATE

---

- Gândire critică și abilități de rezolvare a problemelor, cunoștințe sporite despre educația incluzivă, abilități TIC îmbunătățite.
- Lucru în echipă de comunicare, abilități de prezentare; abilități de management sporite.
- Toți participanții vor primi un certificat de mobilitate Europass ca recunoaștere pentru obiectivele de învățare pe care le-au atins.



Vă mulțumim!