

TEME 29.04.2020

Comunicare în limba română

1. Copiați în caiet!

Să nu ne plictisim

Ieri după-masă am terminat repede lecțiile. Afară ploua și nu am putut ieși la joacă. Ca să nu mă plictisesc am jucat cu sora mea jocul Monopoly. Mai târziu a venit bunicul și am jucat cărți. Spre seară am ajutat-o pe mama să pregătească cina, apoi ne-am uitat la un film. M-am distrat foarte bine.

Mama **a luat** făină de pe raft.

Ea face **aluat** pentru cozonac.

- Ce faci, Andrea?
- Mă joc cu păpușile.
- Nu uita să scrii temele!

2. Temă de casă : 33/ 5-b din caietul de lucru

Anyanyelvi kommunikáció

1. Olvasd el az alábbi szavak magyarázatát!

Zsombék- nedves területeken termő sás- és mohafajok elhalt részeiből álló halmocska

Masíroztak- meneteltek

Sompolygott- lopakodott

Görget- gurít

Zsámbék- magyarországi város

2. Olvasd el a tankönyvből a Húsvéti mese első részét!

Tk. 36 old.

3. Válaszolj írásban a következő kérdésekre! A füzetbe dolgozz!

- Hogy hívták a három festőnyulat?
- Ki milyen színű tojást festett?
- Kiktől kapták a festeni való tojásokat?
- Milyen állatok gyönyörködtek a száradó színes tojásokban?
- Miért kezdtek eltörni a tojások?
- Ki után szaladt Karcsi nyuszi?

Matematika és környezetismeret

1. Végezd el az alábbi összeadásokat és kivonásokat!

Vigyázz a tízesek átlépésénél! Írd őket egymás alá!

$45 - 8 =$

$97 - 9 =$

$35 + 26 =$

$87 + 16 =$

$81 - 9 =$

$24 - 5 =$

$47 + 29 =$

$72 + 29 =$

$33 - 7 =$

$76 - 8 =$

$68 + 44 =$

$17 + 48 =$

$62 - 6 =$

$43 - 9 =$

$25 + 25 =$

$38 + 35 =$

$50 - 4 =$

$76 - 7 =$

$56 + 18 =$

$94 + 17 =$

2. Játssz az Okosdoboz 1-4 osztályosoknak a matematika tantárgyon belül a következő játékokat!

- Bújócska -A huzat összekeverte a síkidomokat

https://www.okosdoboz.hu/feladatsor?id=190&select_osztaly_search=1-4-osztaly&select_tantargy_search=matematika&select_temakor_search=osszes-temakor

- Színezz! – Színezd a téglalapokat!

<https://www.okosdoboz.hu/feladatsor?id=192>

- Kirakó- Tedd a megfelelő síkidomot..

<https://www.okosdoboz.hu/feladatsor?id=240>

